

vtech[®]

HANDLEIDING

Mijn Magisch Bureau 3 in 1



© 2014 VTech

Alle rechten voorbehouden

Printed in China

91-002914-014^(NL)

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Mijn Magisch Bureau 3 in 1** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail:klantenservice@vtechnl.com

Jarenlang speel- en leerplezier met **Mijn Magisch Bureau 3 in 1** van **VTech®**. Het bureaublad bevat interactieve zones waar je op kunt tikken zodat je met behulp van de activiteitenkaarten héél veel kunt leren en ontdekken. Speel leuke zoekspelletjes, maak muziek en zing mee met de liedjes! Beweeg de wijzer van de klok en druk op de klok-toets om de gekozen tijd te horen en welke activiteiten er in het dagelijks leven plaatsvinden rond die tijd. Luister naar vrolijke melodietjes met de muzikspeler of gebruik het tekenbord en het krijtbord om een mooie tekening te maken!

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén **VTech®** Mijn Magisch Bureau 3 in 1
- Vier activiteitenkaarten
- Vier bureaupoten
- Eén kruk-zitvlak
- Vier krukpoten
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech®** staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

Bureau

Plaats de vier bureaupoten in de daarvoor bestemde openingen aan de onderkant van het bureau.



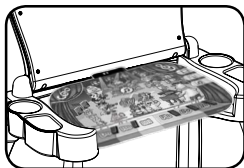
Krukje



Plaats de vier krukpoten in de daarvoor bestemde openingen aan de onderkant van het kruk-zitvlak. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer een poot stevig is bevestigd.

Opbergvak

Klap het paneel van het bureau open om de activiteitenkaarten op te bergen in het opbergvak.



Bureau transformeren naar teken- en krijtbord

Om het bureau te transformeren naar een tekenbord, klap je het paneel omhoog en plaats je een stuk papier achter de klem op het bord. Het is ook mogelijk om met krijt op het bord te tekenen. (Tekenenmateriaal niet inbegrepen.)

Tekenbord

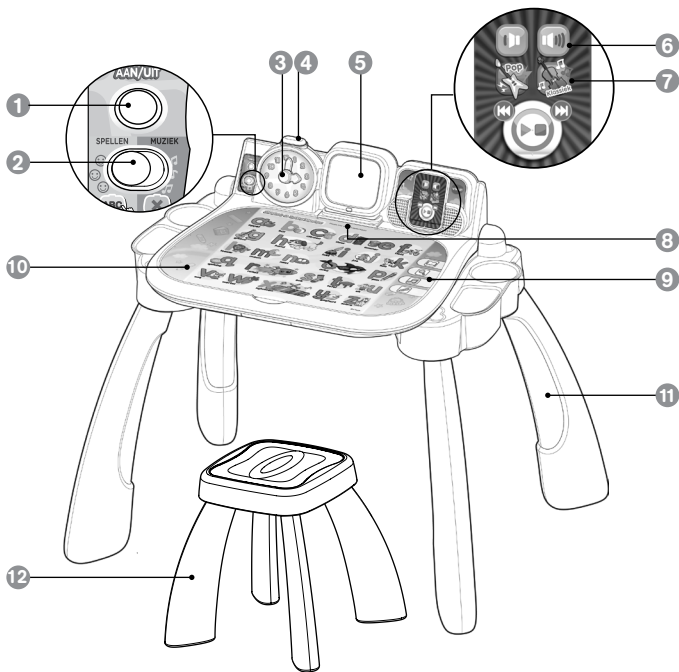


Krijtbord



Gebruik een doek (niet inbegrepen) om het krijt te wissen.

FUNCTIES





- | | | |
|-------------------------|---------------------------|----------------------------|
| 1 Aan/Uit-toets | 5 Led-scherm | 9 Spel-toetsen |
| 2 Speelstandschakelaar | 6 Volumetoetsen | 10 Interactief speelpaneel |
| 3 Beweegbare klokwijzer | 7 Muzikspeler-toetsen | 11 Bureaupten |
| 4 Klok-toets | 8 Activiteitenkaart-sleuf | 12 Krukje |

1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets** om het speelgoed AAN te zetten. Druk nogmaals op deze toets om het speelgoed UIT te zetten.

2. Speelstandschakelaar

Verschuif de **speelstandschakelaar** naar links  om naar de speelstand **Spellen** te gaan. Verschuif de speelstandschakelaar naar rechts  om naar de speelstand **Muziek** te gaan. Tijdens deze speelstand zal het interactief speelpaneel gedeactiveerd zijn zodat het paneel als bureau gebruikt kan worden om bijvoorbeeld een boek te lezen of om naar muziek te luisteren.

3. Beweegbare klokwijzer

Beweeg de **klokwijzer** om de tijd op de klok aan te passen.

4. Klok-toets

Druk op deze toets om te horen hoe laat het is op de klok en welke activiteiten er in het dagelijks leven plaatsvinden rond die tijd.






5. Led-scherm

Op het **led-scherm** verschijnen grappige animaties, afbeeldingen, cijfers en letters.

6. Volumetoetsen

Druk op de **volumetoetsen**   om het volume aan te passen. Er zijn vijf volumeniveaus waar je uit kunt kiezen.

7. Muziekspeler-toetsen

Druk op de  toets om naar populaire melodietjes te luisteren of druk op de  toets om naar klassieke melodietjes te luisteren. Druk op de  toets om het melodietje te starten of te stoppen. Druk op de   toetsen om naar het vorige of volgende melodietje te gaan.

8. Activiteitenkaart-sleuf

Plaats één van de activiteitenkaarten in de **activiteitenkaart-sleuf** om te spelen.

9. Spel-toetsen

Tik op de **spel-toetsen** op de gekozen activiteitenkaart om een spel te kiezen.

10. Interactief speelpaneel

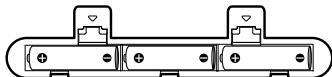
Volg de instructies en tik met je vinger op de afbeeldingen van het **interactief speelpaneel** of tik op de afbeeldingen van de geplaatste activiteitenkaart om te spelen.

WAARSCHUWING:

Gebruik geen pen, potlood of ander puntig voorwerp op het **interactief speelpaneel** en op de **activiteitenkaarten**.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het bureau.
3. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

BEGINNEN MET SPELEN

Druk op de **Aan/Uit-toets**  om het bureau aan te zetten. Verschuif de **spelstandschakelaar**  naar de speelstand **Spellen** of **Muziek**.

Spellen

Tik op een afbeelding op het interactief speelpaneel of op een geplaatste activiteitenkaart om op ontdekking te gaan. Druk op de **spel-toetsen** aan de rechterkant om een spel te kiezen. Bij elk spel hoor je instructies over hoe je het spel kunt spelen.

Muziek

Luister naar 10 populaire melodietjes en 10 klassieke melodietjes tijdens de speelstand **Muziek**.


Tijdens deze speelstand speelt de muzikspeler standaard de populaire melodietjes af. De muziek zal stoppen wanneer de populaire melodietjes twee keer afgespeeld zijn. Gebruik de **muziekspeler-toetsen** om klassieke melodietjes of een vorig of volgend melodietje te beluisteren.

Het interactief speelpaneel zal tijdens deze speelstand gedeactiveerd zijn zodat het paneel als bureau gebruikt kan worden en je er bijvoorbeeld een boek op kunt leggen om te lezen. Verschuif de **spelstandschakelaar** naar de speelstand **Spellen** om het speelpaneel weer te activeren en spelletjes te spelen.

Klok

De **klok** kan gebruikt worden tijdens beide speelstanden. Draai de **klokwijzer** en druk op de **klok-toets** om de gekozen tijd te horen en welke activiteiten er in het dagelijks leven plaatsvinden rond die tijd.

Batterijstatus

Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, zal er gedurende een aantal seconden een batterijsymbool op het **led-scherm** verschijnen: . Het speelgoed zal hierna automatisch uitschakelen. Wanneer dit gebeurt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Mijn Magisch Bureau 3 in 1** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de Aan/Uit-toets te drukken.

ACTIVITEITENKAARTEN

Plaats één van de **activiteitenkaarten** in de **activiteitenkaart-sleuf** om te spelen.

WAARSCHUWING:

- Plaats niet meer dan één activiteitenkaart in de sleuf. Wanneer er meer dan één activiteitenkaart in de sleuf geplaatst wordt, kan de kaart of de sleuf beschadigd raken en kunnen de kaarten niet goed herkend worden.
- Plaats geen andere voorwerpen in de activiteitenkaart-sleuf en houd de sleuf schoon.
- Bewaar de activiteitenkaarten op een vlak oppervlak wanneer ze niet gebruikt worden. Buig of vouw de activiteitenkaarten niet.
- Veeg stof of krijtresten van de activiteitenkaarten af voordat er een kaart in de sleuf geplaatst wordt.

Het interactief speelpaneel bevat de eerste kaart 'Alfabet & Letterklanken'. De overige vier activiteitenkaarten zijn dubbelzijdig. Bekijk de tabellen op de volgende bladzijden voor meer informatie over de kaarten.



Alfabet & Letterklanken



Tik op deze toets en tik op de letters en afbeeldingen om letters, letterklanken en woorden te leren.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets om een spelletje te spelen met het alfabet liedje. Tik op de volgende letter wanneer het liedje stopt om het liedje te hervatten.



Tik op deze toets en tik op een letter om op het scherm te zien hoe je deze letter schrijft.

Cijfers & Tellen



Tik op deze toets en tik op de cijfers en afbeeldingen om cijfers en voorwerpen te leren én te leren tellen van 1 tot 15.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Er verschijnen lichtjes op het led-scherm, tel de lichtjes en druk op het juiste cijfer om te antwoorden.



Tik op deze toets en tik op een cijfer om op het scherm te zien hoe je dit cijfer schrijft.

Het klaslokaal



Tik op deze toets en tik op de personen en voorwerpen in het klaslokaal om er kennis mee te maken.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets, luister naar de aanwijzingen en tik op de juiste persoon om te antwoorden.

Vormen & Zeedieren



Tik op deze toets en tik op de dieren en voorwerpen om vormen, kleuren en dierenweetjes te leren.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets, luister naar de aanwijzingen en ga op schattenjacht! Tik op de juiste vormen om te antwoorden en de verborgen schat te vinden.

Seizoenen & Maanden



Tik op deze toets en tik op de woorden en afbeeldingen om kennis te maken met seizoenen, maanden en belangrijke dagen.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets, zoek de maanden bij de belangrijke dagen en wordt een maand-expert!

Dierenband



Tik op deze toets en tik op de instrumenten om geluiden en interessante weetjes te horen.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets en tik op de instrumenten om ze toe te voegen aan de melodie. Laten we jammen!

Lichaam & Kleding



Tik op deze toets en tik op de afbeeldingen om kennis te maken met lichaamsdelen en kledingstukken.

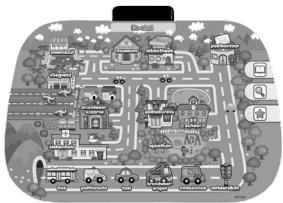


Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets en help de jongen bij het aankleden. Tik op de lichaamsdelen die horen bij het kledingstuk dat benoemd wordt.

De stad



Tik op deze toets en tik op de afbeeldingen om kennis te maken met voertuigen en belangrijke plekken in een stad.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets en beweeg je vinger over de kaart om met de voertuigen naar de juiste plek te rijden.

Boerderijdieren



Tik op deze toets en tik op de afbeeldingen om kennis te maken met boerderijdieren.



Tik op deze toets om een zoekspelletje te spelen. Beantwoord de vragen om te spelen. Je krijgt drie kansen om het goede antwoord te geven.



Tik op deze toets en luister naar het liedje. Druk op het juiste dier wanneer het liedje stopt om het liedje te hervatten.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Probleem	Mogelijke oplossing(en)
Het speelgoed gaat niet AAN.	1. Verwijder de batterijen en plaats ze opnieuw om het bureau te resetten.
	2. De batterijen zijn leeg. Vervang de oude batterijen door nieuwe batterijen.
De geplaatste activiteitenkaart wordt niet herkend.	1. Zorg ervoor dat er maar één activiteitenkaart in de sleuf geplaatst is.
	2. Controleer of de sleuf schoon is en zorg ervoor dat de activiteitenkaart goed geplaatst is.
Het speelgoed staat AAN maar het interactief speelpaneel reageert niet.	1. Verschuif de speelstandschaakelaar naar de speelstand Spellen .
Het speelgoed geeft een onjuiste reactie.	1. Verwijder de batterijen en plaats ze opnieuw om het bureau te resetten.
	2. De batterijen zijn leeg. Vervang de oude batterijen door nieuwe batterijen.
	3. Vochtigheid kan storingen veroorzaken bij het bureau. Zorg ervoor dat het bureau in een droge omgeving staat.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Gebruik en berg het speelgoed op in een droge ruimte.
2. Maak het speelgoed a.u.b. schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
3. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
4. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
5. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
6. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.
7. Bewaar de activiteitenkaarten op een vlak oppervlak wanneer ze niet gebruikt worden. Buig of vouw de activiteitenkaarten niet.
8. Maak de activiteitenkaarten schoon met een vochtige doek.

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.



KLASSE 1
LED PRODUCT



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Mijn Magisch Bureau 3 in 1

Art.-Nr. # 80-154623

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

VTech Electronics Europe B.V.

Copernicusstraat 7

6003 DE Weert

Nederland

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

